



Modélisations 3D et virtualisation en archéologie

| | | | | | |
|---|-------------------|---|--|---|-------------------------------------|
| # | ECTS 1 crédits | # | Composante UFR Sciences sociales | # | Période de l'année Semestre 8 |
|---|-------------------|---|--|---|-------------------------------------|

Présentation

Résumé

L'objectif de cet outil est de s'initier à la modélisation 3D avec Blender, le logiciel libre de modélisation, d'animation par ordinateur et de rendu en 3D. Là où la numérisation 3D permet de capturer l'existant d'un site archéologique ou d'un artefact, la modélisation 3D permet de restituer l'hypothétique afin de proposer une visualisation des réflexions.

Attention : se munir d'un ordinateur portable pour le cours.