



Fabrication numérique

Présentation

Objectifs

Développer la créativité, les compétences numériques, les pratiques artistiques et collaboratives et l'expérimentation par la mise en œuvre de projets en fabrication numérique.

Modalités pédagogiques : Alternance de cours théoriques ayant pour objectif la constitution d'une culture numérique et artistique et d'ateliers pratiques au sein d'un laboratoire de fabrication numérique (fablab) permettant de mettre en œuvre un projet de manière collaborative. Présentation des pratiques collaboratives axées sur la fabrication numérique, la démarche de créativité (design thinking), le mouvement des Makers et la mise en place d'espaces d'innovation, de pratique et de partage de savoirs que sont les FabLab. L'EduLab servira de support et de lieu de découverte et d'expérimentation de ces pratiques innovantes (création de prototypes, d'objets connectés, etc.) qui trouvent de nombreux champs d'application (culture, éducation, industrie, santé, etc.)

Compétences visées

Constitution d'une culture numérique par la pratique de la fabrication numérique (impression 3D, découpe laser et programmation).

Initiation à la gestion de projet sur un mode collaboratif, mettant en jeu des compétences transversales. Constitution d'une culture dans les champs de la production artistique des arts numériques, des arts plastiques et du design.

Compétences professionnelles visées : Concevoir et réaliser un objet numérique en mode collaboratif ; Développer sa créativité par une pratique du numérique ; Se documenter, documenter un projet en cours d'élaboration et partager la documentation produite ; Réaliser une médiation numérique et artistique auprès d'un public (semaine des arts).

En résumé



Programme

Programme

Licence 3

Semestre 5

Semestre 6