



Technologies du web

Présentation

Objectifs

A terme, la formation de l'UEO professionnelle "Technologies du web" doit permettre aux étudiants de concevoir, développer et mettre en ligne un site web moderne et attractif.

L'apprentissage des langages informatiques pour la création de pages web constituera la base technique de la formation qui sera complétée par une initiation aux techniques de conception (web design) et de rédaction pour le web.

L'accent sera mis sur la mise en pratique des notions théoriques et techniques sous deux formes :

1. Réalisation de travaux dirigés en salle informatique permettant aux étudiants d'appréhender les nouvelles notions ;
2. Projets de création web par groupe d'étudiants : création d'un site web sur CMS, création de pages web interactives avec animations graphiques, cartographie et visualisation de données sur le web.

Compétences visées

L'UEO professionnelle "Technologies du web" a vocation à fournir aux étudiants une compétence complémentaire de leur discipline principale leur permettant de valoriser leurs travaux en les publiant sur le web et en les communiquant ainsi à un large public (e-portfolio). Ils pourront aussi proposer leurs services pour créer le site d'un client, d'une entreprise (site e-commerce) ou encore d'une association (sites événementiels, e-commerce, etc.).

Et après ?

Débouchés professionnels

Les métiers et parcours visés par ces compétences sont nombreux, par exemple :

Chargé de communication web [Licence Info Com]

Programmeur d'espace culturel (Communication sur un événement : festival, exposition, ...) [Licence art du spectacle]

Artiste (Communication sur ses créations) [Licence Arts plastiques]

Concepteur créateur en web-design [Licence Arts plastiques]

Animateur multimedia (créer/gérer le site d'une médiathèque, d'un organisme, d'une association...) [L3 Pro USETIC]

Entrepreneur tous domaines d'activités confondus (Communiquer sur son activité)

Graphiste en design génératif, Motion-designer [Licence Arts Plastiques]

Cartographe (cartographie web) [Licence Géographie et aménagement de l'espace]

Chef de projet multimédia [Licence Arts Plastiques]

Datajournaliste (visualisation de données pour le web, associée à de la veille informationnelle) [Licence Info Com]

En résumé



Programme

Licence 2

Semestre 3

Semestre 4

Licence 3

Semestre 5

Semestre 6